

DOOR ZETTEN

SCHAAK MAAR RAAK!
ACADEMY

03
23



VOOR JEUGDIGE SCHAKERS & SCHAAKSTERS

met uitleg, tips & trucs, oefeningen,
schaakpuzzels, boeken- & filmtips,
leuke & bijzondere schaakproducten
en natuurlijk Taco, Leo, Sophie & Huub

VEILIG, OF TOCH NIET?



De zwarte Koning denkt een heel veilig plekje gevonden te hebben, met maar liefst 8 Dames om zich heen.

Zie jij ook de zet waarmee wit in één zet mat geeft?

**oplossing staat op pagina 23*



© 2023, Schaak maar raak! Academy

Uitgegeven in eigen beheer.

Alle rechten voorbehouden.

Deze uitgave mag alleen compleet en in ongewijzigde vorm worden gedeeld en verspreid. Dit mag zowel geprint als in elektronische vorm. In alle overige gevallen dient er eerst schriftelijke toestemming te worden verkregen van de uitgever.

INHOUDSOPGAVE

02 | VEILIG, OF TOCH NIET?

15 | WAT EEN ZET!

04 | TIKKIE-TACO-BOEM

16 | SPEUREN MET SOPHIE

05 | DOOR ZETTEN

07 | LEO VERTELT ...



09 | GEEF MAT IN 1

10 | GEEF MAT IN 1 EXTRA

18 | WELKOM BIJ DE 4 TACO'S

11 | SCHAAKPRAAT



12 | ALTIJD SPANNEND
EN VERRASSEND

20 | DETECTIVE SOPHIE KRUL

14 | GEEF MAT IN 2

22 | TACO'S TACTISCHE TRUCS

23 | OPLOSSINGEN

TIKKIE

TACO

BOEM

TACOTACTIEKEN

Ook deze keer zag ik geen schaakbord op de vorige pagina's en ben ik dus weer de eerste met een nieuwe "TIKKIE-TACO-BOEM"!



Zwart heeft een heel mooie
"TIKKIE-TACO-BOEM".

Eerst speelt zwart de fraaie
zet 1. ..., Tb3!! (TIKKIE).

Wit speelt bijvoorbeeld
2. axb3 of cxb3 (TACO). Maar
dan volgt 2. Dxd2 (BOEM)!

Wit kon na 1. ..., Tb3!! ook 2. Txa5
of 2. Dxa5 spelen, maar dan
wordt het na 2. ..., Txb1 mat!

Na 2. De1 of 2. Dc1, volgt 2. ...,
Txb1 3. Dxb1, Dxf5 en wint zwart
een Toren.

HET TEAM



Huub v.d. Logt



Leo Leeuw



Sophie Krul



Taco

DOOR ZETTEN

De eerste uitgave van “DOOR ZETTEN” in 2023 en de twaalfde uitgave in totaal.

Alle vertrouwde en bekende onderwerpen zijn er weer en ook deze keer is er dus weer heel veel te lezen, te leren, na te spelen en te puzzelen.

Leo, Sophie en Taco hebben er dit jaar ook weer erg veel zin in. Leo heeft deze keer zelfs een aantal bijzondere “mat-in-1” schaakpuzzels gevonden en deze zijn voor iedereen leuk en de moeite waard om te proberen op te lossen.

“DOOR ZETTEN” verschijnt vier keer per jaar op de voor velen inmiddels bekende datums, **15 september, 15 december, 15 maart en 15 juni**.

Maar als je ons laat weten dat je “DOOR ZETTEN” per email wilt ontvangen, dan krijg je iedere uitgave al een week eerder dan dat je deze kunt downloaden!

Het maken van “DOOR ZETTEN” is erg veel werk, dus een beetje hulp is altijd welkom. Tot op heden wordt er niet of nauwelijks iets ingezonden en dat is wel jammer, want we weten zeker dat jullie bijdragen de moeite waard zouden zijn om op te nemen in de volgende uitgave van “DOOR ZETTEN”.

Stuur je reacties, vragen en ideeën naar info@schaakmaarraak.nl.

Tot slot willen wij, Taco, Sophie, Leo en Huub, iedereen weer veel schaakplezier wensen.

Tot de volgende uitgave van “DOOR ZETTEN”!

*Taco, Sophie,
Leo & Huub*





CHES*S* for FUN

VOOR
SCHAAK*SP*EL
SCHAAK*SP*ORT
É*N* SPELE*N*D LEREN

Met de schaakproducten van **Chess for Fun** wordt schaken nog leuker en spannender.

De producten van **Chess for Fun** zijn zowel bedoeld voor de beginnende als gevorderde schaker/schaakster. Jong en oud kunnen samen plezier beleven met de bijzondere schaakvarianten. Tevens zijn een aantal van de schaakproducten uitstekend geschikt om al spelend (beter) te leren schaken.

Chess for Fun schaakproducten zijn voor thuis, voor op school, voor de schaakclub én zijn originele kado's!

KIJK SNEL OP: SCHAAKMAARRAAK.NL

CHES*S* for FUN™

SCHAAK MAAR RAAK! ACADEMY

🏠 Bloemersmastraat 40
9822 AD Niekerk
☎ 06 30796868
✉ info@schaakmaarraak.nl
🌐 schaakmaarraak.nl

LEO VERTELT ...

Hallo schaakvrienden en -vriendinnen.

Deze oude leeuw geeft al heel wat jaartjes met veel plezier schaaklessen aan jonge- en oudere-schakers en schaaksters.

In al die jaren is er veel veranderd, vooral door de komst van computers, schaakprogramma's en natuurlijk Internet. Maar sommige dingen zijn helemaal niet veranderd.

Zo wil iedereen die net begint met leren schaken nog steeds zo snel mogelijk een echt partijtje schaken. Dat snap ik natuurlijk ook best wel. Maar degene die aangeven echt te willen leren schaken besteden daarna vaak nog steeds veel te veel tijd aan het leren van openingen.

Ik vertel ze dan vaak dat als je echt goed wilt leren schaken je beter klein kunt beginnen ... bij het eindspel. Dan staan er minder stukken op het bord en is het wat overzichtelijker. Bovendien leer je zo heel goed hoe stukken kunnen samenwerken, hoe krachtig de Koning kan zijn, hoe voorzichtig je met pionzetten moet zijn én in het eindspel kan één foutje fataal zijn dus je leert voorzichtiger te zijn voordat je een zet doet.

Het is een beetje net als leren lezen, dan begin je ook niet met een dik boek met veel pagina's en moeilijke woorden en zinnen. Je leert eerst de letters, woordjes, kleine zinnen en verhaaltjes etc.

Als je een hulpje wilt hebben bij hoe je je schaaktrainings-tijd kunt besteden, dan moet je maar de "20-40-40-regel" onthouden. Besteedt 20% van je tijd aan openingen, 40% aan middenspel en 40% aan het eindspel. Vergeet daarnaast niet om regelmatig schaakpuzzels op te lossen en natuurlijk om je eigen partijen te bespreken met een goede schaker/schaakster.

Genoeg gekletst, tijd om lekker te gaan schaken!

Leo



ZO MOOI

Ik kan echt enorm genieten van het spelen en naspelen van een mooie schaakpartij. Vooral als ik zie hoe al die verschillende stukken samenwerken. Stellingen waarin stukken perfect moeten samenwerken worden ook bedacht, we noemen ze dan schaakcomposities. Eigenlijk een soort schaakpuzzels, maar dan niet afkomstig uit een echte partij maar door iemand zelf bedacht.

Hier alvast een klein voorbeeld. Dit is een compositie van Leonid Kubbel, gemaakt in 1922. Wit is aan zet en moet winnen, maar de zwarte a-pion lijkt niet meer te stoppen. Hoe kan wit toch winnen?



Wit begint met **1. Pc6!** Als zwart a2 speelt, wint wit met de vork **2. Pb4+** de pion. Na **1. ... Kc5** volgt **2. Le7** en slaat wit de a-pion.

Na **1. ... Kxc6** speelt wit **2. Lf6** en dreigt de d-pion te slaan en tevens de a-pion tegen te houden.

Er volgt **2. ... Kd5** en het verrassende **3. d3**.

Hoe moet wit nu de zwarte a-pion nog tegenhouden na **3. ... a2**.

Wit heeft een verrassing in petto en speelt **4. c4!**

Als zwart nu de pion en-passant slaat met **4. ... dxc3ep** dan slaat wit met **5. Lxc3** en kan zo de zwarte a-pion tegenhouden en daarna zijn eigen laatste pion laten promoveren.

Na **4. ... Kc5** en **5. Kb7** is zwart aan zet.

Na **5. ... a1D** volgt echter **6. Le7#**.

Wit wist dus te winnen zonder zelfs de zwarte a-pion echt tegen te houden.

Ben je nieuwsgierig naar meer schaakcomposities dan zijn er op internet duizenden te vinden.

1

GEEF MAT IN

Je hebt bij schaken pas gewonnen als de ander opgeeft óf als je de Koning van de ander mat zet. Het is dan natuurlijk wel handig als je weet hoe je de ander kunt matzetten.

Daarom zijn hier weer 10 stellingen waarin wit in 1 zet de zwarte Koning mat kan zetten.

Als het niet meteen lukt geef dan niet op, maar puzzel dan samen met iemand en met wat oefenen zul je ontdekken dat het steeds beter en sneller gaat.

Succes!

**oplossingen staan op pagina 23*



1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



GEEF MAT IN EXTRA

1

Bij het opruimen kwam ik nog een paar heel bijzondere stellingen tegen waar wit de zwarte koning in 1 zet mat kan geven.

Sommige stellingen zien er wat vreemd uit, maar jullie vinden vast wel hoe je met wit in 1 zet kunt winnen.

Veel plezier!

**oplossingen staan op pagina 23*



1



2



3



4

De meest bijzondere “mat in 1” is wel heel vreemd. Er zijn plotseling maar liefst 10 (!!) zwarte Koningen en wit moet al die Koningen met 1 zet allemaal mat zetten.



5

SCHAAKPRAAT

Bij het schaken worden allerlei vreemde woorden gebruikt. Als je leert schaken hoor je al snel woorden als “mat”, “pat” en “remise”, maar er zijn er nog veel meer.

Ik ga je helpen bij het leren begrijpen van “SCHAAKPRAAT”. Vorige keer vertelde ik je over “MAT ACHTER DE PAALTJES”. Deze keer heb ik weer een prachtig woord gevonden, namelijk “DE MOLENWIEK”.

Kom je zelf een raar schaakwoord tegen, laat het me dan weten en dan vertel ik je er de volgende keer over.

De “Molenwiek” ben je misschien nog nooit tegengekomen, maar het is echt genieten als je de “Molenwiek” zelf kan toepassen.

Bij de “Molenwiek” geef je een Koning eerst gewoon schaak met de zet erna een aftrekschaak en dat herhaal je dan een paar keer. Dat klinkt heel moeilijk dus we kunnen beter naar een voorbeeld kijken.

In diagram 1 lijkt wit gewonnen te staan, maar zwart is aan zet en slaat toe met de “Molenwiek. De zwarte Toren en Loper werken perfect samen.

In diagram 2 zie je de stelling na 1. ..., Txb2+ 2. Ka1, Txc2. De witte Koning moet terug naar b1 en dan geeft de zwarte Toren weer schaak op b2. Daarna slaat zwart de witte Loper en uiteindelijk de witte Dame. Dat gaat als volgt: 3. Kb1, Tb2+ 4. Ka1, Txb2+ 5. Kb1, Tb2+ 6. Ka1, Tf2+ 7. Kb1, Txf1 (zie diagram 3).

Plotseling is het zwart die gewonnen staat met een Toren en drie pionnen meer.

Tot de volgende keer!

Sophie



1



2



3

Bij schaken wint bijna altijd degene die beter schaakt. Het is geen spelletje waarbij je geluk moet hebben of waar toeval een rol speelt. Gelukkig maken een aantal “Chess for Fun” producten schaken altijd spannend en verrassend.



ALTIJD SPANNEND

Er zijn een aantal “Chess for Fun” producten waarbij iedereen een goede kans maakt om te winnen, zelfs als er een groot verschil in speelsterkte is. Zelfs als je tegen de wereldkampioen zou spelen zou je dan nog kunnen winnen.

Rekenschaak

Bij Rekenschaak gaat het om het verzamelen van zoveel mogelijk punten om te winnen. Dus niet degene die de ander mat zet wint, maar degene die de meeste punten heeft. Die punten verzamel je met “rekenkaarten”, die je iedere keer krijgt als je iets slaat. Daarnaast zijn er nog een aantal bijzondere kaarten die je krijgt bij rokade of promotie.

Een persoonlijke favoriet van mij!



Dobbelschaak

Dobbelschaak mag natuurlijk niet ontbreken. Bij dobbelschaak bepaald de dobbelsteen welk stuk je moet verplaatsen en zijn er dus krankzinnige stellingen mogelijk waarbij zelfs beide Koningen schaak kunnen staan er er gewoon doorgespeeld wordt.

Simpel, altijd leuk en spannend!

EN VERRASSEND



Power-kaarten

Rekenschaak en Dobbelschaak zijn twee producten die te koop zijn als “Chess for Fun” producten, maar er is ook een enorm leuk spel geheel **GRATIS** te downloaden op de website van schaakmaarraak.nl.

Power-kaarten kun je downloaden, printen en uitknippen en je kunt aan de slag. Iedere Power-kaart bevat een bijzondere “Power” (bv. “je mag twee van je stukken van plaats laten verwisselen”) die je kunt inzetten wanneer het je uitkomt of wanneer je deze nodig hebt. Met een beetje geluk trek je de voor jou goede Power-kaarten en win je de schaakpartij.

Bij de eerste keer proberen op de jeugd-schaakclub was het meteen een groot succes!

CHESS FOR FUN

Op de website van schaakmaarraak.nl is alles te lezen over de diverse Chess for Fun schaakproducten. Alle producten worden stuk voor stuk door mij persoonlijk gemaakt en aangeboden tegen een zo scherp mogelijke prijs zodat ze voor vrijwel iedereen betaalbaar zijn.

Veel van de Chess for Fun schaakproducten zijn niet alleen interessant voor schakers, maar ook voor toepassingen in het onderwijs. Rekenschaak is een goed voorbeeld van al spelend oefenen met rekenen.

Huub van der Logt
Chess for Fun

GEEF MAT IN

2

Hallo beste beginnende top-schaakspeurders. Hier zijn weer een aantal stellingen waarin je mat in 2 zetten kunt geven met wit.

Jij doet een zet, dan doet de ander een zet en dan moet de volgende zet van jou mat zijn. Oh ja, ze zijn best lastig. Ik vond vooral nummer 9 best moeilijk. Flink speuren dus maar!

Je kunt er samen met een vriendje/vriendin of zelfs een hele groep een wedstrijdje van maken. Je kijkt dan wie als eerste een stelling op kan lossen of wie het snelste alle stellingen kan oplossen. Zo wordt het oplossen van deze schaakpuzzels extra spannend.

**oplossingen staan op pagina 23*



1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



WAT EEN ZET!

De vorige "Wat een zet!" was spectaculair, maar deze keer is het zeker niet een minder bijzondere zet die de witspeler bedacht.

In de partij Nezhmetdinov – Kotkov (1957) had de witspeler al een Loper geofferd voor een aanval, maar die lijkt nu stil te vallen, of toch niet?

Nezhmetdinov was een uitzonderlijke aanvalsspeler en hij had al gezien hoe hij zijn aanval winnend kon afsluiten.



1

Na 1. **Te8+** geeft wit mat met de volgende zet altijd mat.



2

Na 1. ..., **Lxe8** geeft wit mat door 2. **Dg8#**.



3

Na 1. ..., **Dxe8** geeft wit mat door 2. **Df6#**.





Hallo beste schaakspeurders. Om een top schaakspeurder te worden moet je heel veel oefenen. Dat leer je niet even tussen het eten van twee boterhammen met pindakaas, daar is iets meer aandacht en tijd voor nodig. We gaan stap voor stap van jou een echte schaakspeurder maken. We gaan dat doen door “**achteruit**” te werken.

Hi, hi ja, daar snap je waarschijnlijk nog niets van, maar het is toch echt zo ... we gaan achteruit werken. We gaan beginnen bij het eind en als dan eindigen we bij het begin. Oh, ik hou van dit soort rare zinnen. Maar goed, laten we beginnen dan zie je vanzelf wat ik bedoel.

TIP: Speel mee door de stellingen op een eigen schaakbord op te zetten!

SPEUREN MET SOPHIE



Ik heb weer een pareltje gevonden waar we nog niet naar hebben gekeken. Vorige keer keken we naar het “**Boden’s mat**”, maar deze keer gaan we naar het “**Pillsbury’s mat**” kijken. Het gaat hierbij om een prefecte samenwerking tussen een Toren en een Loper. In de stelling die je links ziet is wit aan zet en kan in één zet mat geven.

De oplossing kun je vast en zeker vinden, want na 1. Tg1# is het mat. De zwarte Koning kan niet meer ontsnappen aan de aanval van de witte Toren en de Loper die helpt. Zie je hoe prachtig de twee witte stukken samenwerken?

Kijk nu eens met je speurneus naar de stelling die je links ziet staan. Gaat je neus al kriebelen als je er goed naar kijkt?

Wit begint met 1. Tg7+!. Zwart moet wel 1., Kh8 spelen.

In het onderste diagram zie je hoe wit zijn aanval nu omzet in een prachtig Pillsbury mat.

Wit speelt 2, Tg8+!.

Zwart moet wel 2., Kxg8 spelen en dan is het mat na 3. Tg1#.

Dat was toch weer prachtig speurwerk! Misschien lukt het jou in een partij ook wel eens om met een Toren en Loper mat te geven.

Het "**Pillbury's mat**" komt niet alleen in schaakpuzzels voor, maar ook in echte schaakpartijen. De stelling die je rechts ziet is uit een partij tussen Adolf Anderssen en Berthold Suhle, gespeeld in 1860. Zet de stelling maar eens op je eigen schaakbord op en speur dan naar de zet die jij zou spelen met wit.

Denk goed aan het voorbeeld van de vorige bladzijde en wees dapper. Dit is al best moeilijk spoorwerk hoor!

Als je de bladzijde omkeert kun je lezen of je de juiste zet heb gevonden.



OEFENEN

aangevallen stond door het zwarte Paard.

belangrijk is terwijl deze de hele tijd

Let vooral ook op de Loper op b2 die zo

met 4. ..., Dg5, maar na 5. Tg5 is het mat.

Zwart kan nog even de Dame ertussen zetten

Wit geeft nu in 2 zetten mat door 4. Tg1+.

Zwart kan alleen maar 3. ..., Kxg8 spelen.

Wit offert de Toren en speelt 3. Tg8+.

Nu ben je op bekend terrein uit het voorbeeld.

Zwart kan alleen 2. ..., Kh8 spelen.

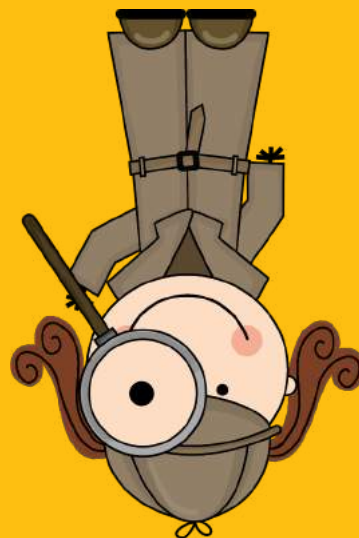
Nu volgt 2. Tg7+.

Pxg7.

Zwart moet de witte Dame wel slaan met 1. ...,

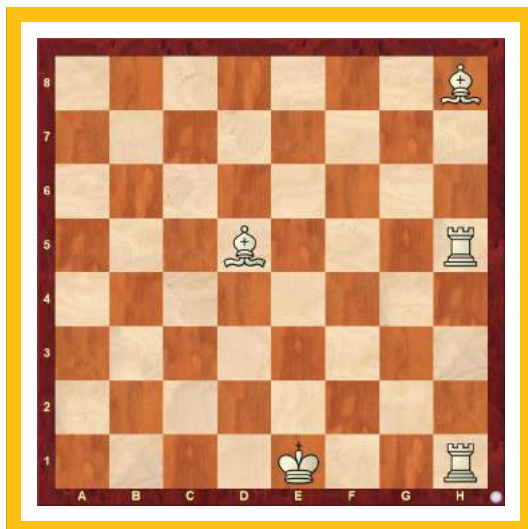
met 1. Dg7+!.

Wit is heel dapper en slim en offert zijn Dame



WELKOM BIJ

1



Op welk veld moet de zwarte Koning hebben gestaan als hij mat stond?

veld _____

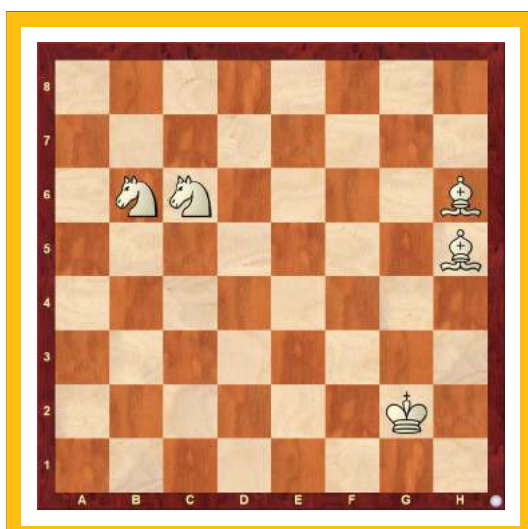
Op welk veld moet de zwarte Koning hebben gestaan als hij pat stond?

veld _____

Ik voelde me de afgelopen week een beetje griepig en had wat last van bugjes.

Het zijn daardoor deze keer wat vreemde Taco-puzzels geworden, maar het gaat jullie vast lukken om ze op te lossen.

**oplossingen staan op pagina 23*



Op welk veld moet de zwarte Koning hebben gestaan als hij mat stond?

veld _____

Op welk veld moet de zwarte Koning hebben gestaan als hij pat stond?

veld _____

2

DE 4 TACO'S

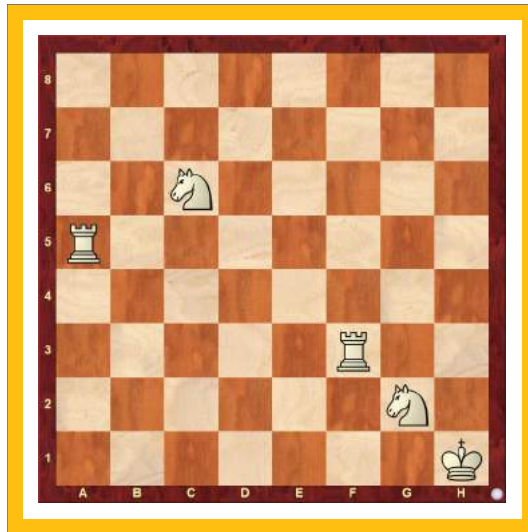
3

Op welk veld moet de zwarte Koning hebben gestaan als hij mat stond?

veld _____

Op welk veld moet de zwarte Koning hebben gestaan als hij pat stond?

veld _____



**oplossingen staan op pagina 23*

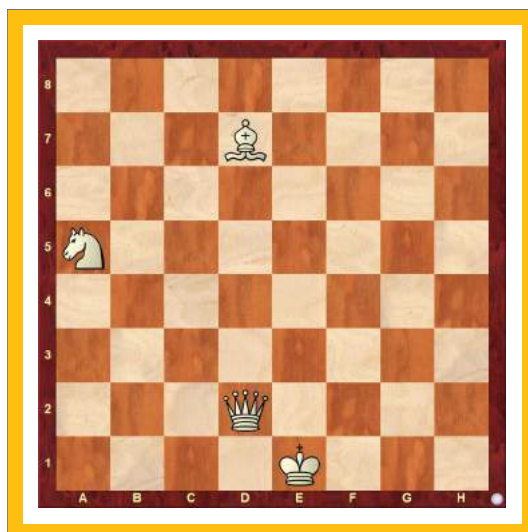
Op welk veld moet de zwarte Koning hebben gestaan als hij mat stond?

veld _____

Op welk veld moet de zwarte Koning hebben gestaan als hij pat stond?

4

veld _____



DETECTIVE SOPHIE KRUL



Het is weer tijd voor Sophie Krul. Met haar haarscherpe blik, grote glimlach én haar altijd aanwezige krullen onderzoekt ze schaakstellingen die een geheim verbergen.

Detective Sophie Krul ontdekt en onthult al die geheimen en wij mogen met haar meekijken.

Hallo beste schaakspeurders,

Heb je ook weer zo'n zin om lekker te speuren? Pak je eigen schaakspel en speur lekker met me mee! Zoek eerst zelf naar de beste zet in de 3 stellingen hieronder en kijk daarna op de volgende pagina of je speurwerk klopte. Speuren maar!



1

Gaat jullie neus ook al kriebelen als je al die zwarte stukken ziet aanvallen? Ik zie een Toren op h6, een Dame op g3, een Loper op d4 en niet te vergeten een dappere pion op f4 die komt helpen.

Wat moet zwart nu spelen om te winnen?



2

Toen ik rustig keek naar deze stelling zag ik dat de zwarte Koning een beetje op de tocht staat want de pion staat niet meer op f7, maar op f6.

Kan wit hier gebruik van maken?



3

Zwart is aan de beurt en die kan goed gebruik maken van een "foutje" van de witspeler. De witte Loper op b5 staat daar zonder verdediging helemaal alleen.

Zie jij hoe zwart materiaal kan winnen?

DETECTIVE SOPHIE KRUL

Het is tijd om eens te gaan kijken naar jullie speurwerk. Ik hoop vooral dat je plezier heb gehad bij het speuren naar de goede zetten.

Als de zet die je heb gevonden niet de beste is, dan geeft dat helemaal niets. Een goede schaakspeurder worden kost tijd en veel oefenen.

Kijk goed naar de antwoorden en speel ze vooral ook na op je eigen schaakbord.

Gewoon lekker blijven speuren dan gaat het steeds een beetje beter.

Succes en tot de volgende keer!

Sophie



Zwart wint door de zet 1. ..., f3!.

Zwart dreigt mat met 2. ..., Dxd2#, dus wit moet wel 2. Lxf3 spelen maar na 2. ..., Txd3 kan wit niet meer voorkomen dat het op de volgende zet mat is met 3. ..., Dh2#.

Wit kan eenvoudig een stuk winnen!

Eerst geeft wit schaak met 1. Lc4+. Na 1. ..., Kh8 speelt wit 2. Pb5 en valt zowel de zwarte Dame als de zwarte Loper aan.

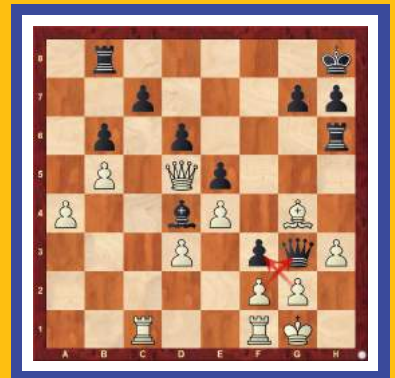
Als de zwarte Dame naar een ander veld gaat kan de zwarte Loper geslagen worden want deze wordt ook al aangevallen door de witte Dame op d1.

Dit is best wel lastig speurwerk hoor.

Zwart speelt 1. ..., Pd4! en valt de witte Dame en de witte Loper aan. Na 2. exd4, Dxd4+ 3. Kh2 en Dxb2 valt zwart de witte Toren en de witte Loper aan.

Als de witte Toren gered wordt slaat zwart de witte Loper op b5 en heeft dan 2 pionnen meer. Pas dus goed op als je stukken ergens zonder hulp, verdediging, neerzet!

1



2



3





TACO'S TACTISCHE TRUCS

Heel veel partijen worden gewonnen door allerlei tactische trucjes. Je kunt zelf beter worden in het vinden van tactische trucjes door bijvoorbeeld schaakpuzzels op te lossen.

Voor, tijdens en na het eten van overheerlijke taco's heb ik al heel wat van die schaakpuzzels opgelost. Maar soms kom ik een stelling tegen waar ik bijna mijn taco bij uit mijn handen laat vallen. Dat is precies wat er gebeurde toen ik de oplossing zag voor de twee stellingen die ik je wil laten zien.



1. Wat een partij moet dat zijn geweest! Maar liefst drie Dames op het bord en bijna een vierde als de zwarte pion de overkant bereikt.

Wit is aan zet en zou met zijn Dame op h8 heel graag de zwarte Dame op a1 willen slaan, maar dat kan niet want de witte Koning staat schaak door de zwarte Loper.

Wat is de prachtige zet die wit hier bedacht?



2. Nog een stelling met drie Dames. Zwart lijkt eeuwig schaak te kunnen geven na 1. Txc6 , Dxc6+ 2. Kb1 , De4+ etc., of gaat het toch anders?

Wat is de zet die wit hier bedacht en als een volslagen verrassing kwam voor zwart?

OPLOSSINGEN

1. Wit speelde de onvoorstelbare zet 1. Dg5+!!!

Zwart kan alleen maar 1. ... , Kxg5 spelen, maar staat dan na 2. Dxa1 ineens helemaal verloren.

2. Wit speelde hier 1. Dc4+!!!

Na 1. ... , Txc4 2. Txc4+ , Kxc4 3. Dxd6 gaat de zwarte Dame verloren.

Maar na 1. ... , Kxc4 2. Dxd6 , Txc8 wint wit door 3. De6+ en daarna 4. Dxc8.



OPLOSSINGEN

2

VEILIG, OF TOCH NIET?

1. Pe4#

9

GEEF MAT IN 1

- 1) 1. Lh5#

- 2) 1. Te6#

- 3) 1. Pd2#

- 4) 1. Lg8#

- 5) 1. Db8#

- 6) 1. Dxh6#

- 7) 1. Txa6#

- 8) 1. Tf7#

- 9) 1. Pb5#

- 10) 1. Pb5#

10

GEEF MAT IN 1 EXTRA

- 1) 1. Pg3#

- 2) 1. Lh7#

- 3) 1. Da3#

- 4) 1. Db3#

- 5) 1. Pe5#

De volgende uitgave
van "DOOR ZETTEN"

verschijnt op:

15 juni 2023.



14

GEEF MAT IN 2

- 1) 1. Dxh8, Pxf8 2. Tf8# of
1. Dxh8, Pf8 2. Txf8#

- 2) 1. Df6+, Pxf6 2. Le7#

- 3) 1. Pxf6+, hxf6 2. Dxh8#

- 4) 1. Lxf7+, Dxf7 2. Dd8#
of 1. Lxf7+, Kxf7 2. Dg6#

- 5) 1. De8+, Txe8 2. Pf7# of
1. De8+, Pxe8 2. Pf7#

- 6) 1. Le6+, Kxe6 2. Df7#

- 7) 1. Th5+, Lxh5 2. Pf5#

- 8) 1. Df5+, Pxf5 2. e6#

- 9) 1. De4+, Kxe4 2. Pc3#

- 10) 1. Pe6+, Lxe6 2. Lh6#

18

WELKOM BIJ DE 4 TACO'S

- 1) Kg1 is mat en Kg6 is pat

- 2) Ke8 is mat en Ke1 is pat

19

WELKOM BIJ DE 4 TACO'S

- 3) Ka4 is mat en Kc4 is pat

- 4) Kc3 is mat en Ka3 is pat

DOORZETTEN

Waarschijnlijk heb je al ontdekt dat het schaakspel een erg leuk spelletje is, want anders zou je vast niet een schaaktijdschrift als dit zijn gaan lezen.

“DOOR ZETTEN” is een tijdschrift dat precies voor jou is bedoeld. Voor jeugdige schakers en schaaksters die nieuwsgierig zijn om meer van het schaakspel te leren en er nog meer plezier aan te beleven.

„DOOR ZETTEN” bevat verhalen, uitleg en tips, leuke en bijzondere schaakpuzzels en verteld over originele en bijzondere manieren om samen of alleen van het schaakspel te genieten.

Uiteraard hoor ik graag jullie reacties en ik hoop dat je niet vergeet ook anderen te vertellen over “DOOR ZETTEN”. Laat het vooral ook op school zien, want ik weet zeker dat de schaaklessen op school nog leuker zullen worden met alles wat er in “DOOR ZETTEN” is te lezen.

Huub van der Logt
Schaak maar raak! Academy



SCHAAK MAAR RAAK! ACADEMY



Bloemersmastraat 40
9822 AD Niekerk



06 30796868



info@schaakmaarraak.nl



www.schaakmaarraak.nl